

海の豊かさを守り“これ以上、海にごみを出さない”という社会全体のムーブメントを起こすことを目標に、日本財団「海と日本プロジェクト」が推進する海洋ごみ対策プロジェクトです。



ゲームの概要・流れ

海洋ごみ問題を学ぶゲーム型学習教材

「CHANGE FOR THE BLUE」カードゲームは海洋ごみ問題について考えるカードゲーム型のアクティブラーニング学習教材です。

海洋ごみ問題は遠い未来の話ではなく私たちのすぐ身近に迫っています。しかし、このような大きな社会課題を前にすると、自分1人でやることは小さく感じられたり、何をしたら良いかなかなかわからないものです。このゲームを通して、海洋ごみ問題を自分事として理解し **“海洋ごみを減らす行動”** の第一歩を踏み出してみませんか？

プロジェクトデザイン
公式サイト



CHANGE FOR THE BLUE
公式サイト



CHANGE FOR THE BLUE in 富山実行委員会と(株)プロジェクトデザインが協業開発したゲームです



1 仕事や生活を通して 選択する行動を考える



チームごとに農家や漁師・役場・工場など全部で**12の職業**になりきります。

仕事に関わる「**仕事カード**」と、生活に関わる「**生活カード**」の中から使うカードを選んで実行していこう！

2 選択する行動によって 地域の状況が変化



選択したカードを実行すると「**結果カード**」が渡されるよ！

結果カードの内容次第で、ゲームの世界の**状況(地域の状況を表すメーター)**が変化していくよ。

3 “海洋ごみ問題を 減らす行動” を考える



プレイヤーの行動次第で地域の状況は良くも悪くも**どんどん変化**していくよ。

最後は、ゲームの結果を見ながら自分の行動を振り返り、改めて海洋ごみ問題について**をみんなで考えてみよう！**

● **なぜ海にごみが増えてしまうのか、どのように減らしていくのかをゲームを通して楽しく学ぼう！**

● **自分でも出来る海のごみを「本当に」減らす行動について知ってみよう！**

● **今日からできる「海をきれいにするために今日からできること」を考えよう！**



実際の様子は
こちらから



※画像はイメージです